**Supermercados “Jimbo”**

Por: Nicolás Araya Q.

En base a lo conversado con el cliente, se define una metodología de trabajo basada en Scrum. Se definen los roles de Product Owner, que se encargará de negociar con el cliente e impulsar el valor del producto; de Scrum Master, quien tiene una alta experiencia en esta metodología y mantiene motivado al equipo de desarrollo. Este último, se encargará de llevar a cabo el desarrollo de la aplicación.

Se definen las tareas principales (BackLog) para el desarrollo de esta página web, en orden de prioridad:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tarea | Prioridad | Tiempo estimado |
| Inicio de sesión con contraseña segura | Alta | 20 min |
| Registro con contraseña segura | Alta | 20 min |
| Ver productos a carro de compra | Alta | 15 min |
| Modelos de Rol | Alta | 10 min |
| Otorgar roles de administrador y usuario | Media | 20 min |
| Rutas con acceso restringido | Media | 30 min |
| Paginación en productos | Media | 20 min |
| Agregar categorías a producto | Media | 20 min |
| Ver categorías de producto | Media | 10 min |
| Filtrar productos por categoría | Baja | 30 min |
| Validar formularios | Baja | 20 min |

**Sprint Planning**

Se estima que las tareas del Backlog se harán durante el tiempo estimado de 5 horas. Se procede a trabajar en Spring Boot para lograr un proyecto que contemple la conexión a una base de datos en MySQL, junto con conectar las vistas y lógica del negocio.

Se propone el Backlog según los conocimientos del *framework* y tiempo disponible.

Se procede a crear unas vistas similares al Sprint anterior, agregando los nuevos requerimientos.

**Sprint Retrospective**

Se mejoró la implementación de la base de datos, en cuanto a las relaciones y entender mejor el modelo. Se mejoró en la visualización de la información y luego el enfoque estuvo en la seguridad.

En cuanto al carro de compra, la idea era de establecer un parámetro de cantidad que sirviera de contador de cantidad de producto. Además, Spring Security necesitaba mayores configuraciones, que por falta de tiempo y conocimiento, quedó pendiente.

Seguiré trabajando en el proyecto, dado que varias cosas las vi muy a la rápida y quisiera profundizar más antes de trabajar con ellas.

Indicaciones:

* Desde el inicio “/”, está la opción de registro e iniciar sesión. Esta última procede si valida que el correo y contraseña sean válidas para algún usuario existente.
* Luego se pueden listar, agregar, editar y eliminar productos. También se pueden agregar a la lista de compra.
* Al “Ver productos” se crea una nueva venta que representa un carrito de compras para agregar productos.
* Un usuario Administrador (id=2) puede crear, eliminar y modificar productos y ventas. Un usuario sin privilegios, sólo ver productos y su venta.

Repositorio en https://github.com/niqart/shop-backend